



Сборник работ обучающихся  
Муниципальной компьютерной школы

2022-2023 учебный год

## Аннотация

---

В данном сборнике представлены работы обучающихся Муниципальной сетевой компьютерной школы Нижнетуринского городского округа за 2022-2023 учебный год.

Каждая работа, представленная в сборнике, сопровождается кратким описанием и ссылкой на файл в формате .exe, .word, .excel, .jpeg, .pptx (в зависимости от типа работы).

---



# Оглавление:

---

WEB-программирование (Алдошкина Т.Ю.)

Основы информационных технологий (Алдошкина Т.Ю.)

Основы информационных технологий (Кондурова А.С.)

Основы информационных технологий (Степанова К.П.)

Основы алгоритмизации и программирования (Большагин А.А.)

Программирование микроконтроллеров (Большагин А.А.)

---



Преподаватель: Алдошкина Татьяна Юрьевна

---

## **Web-программирование**

При изучении курса дети приобретают:

- навыки работы с CSS, HTML, JavaScript.
- представление о глобальном информационном пространстве.
- представление о принципах получения информации.
- проектные, конструкторские и исследовательские навыки.
- умения и способы деятельности для решения задач по созданию собственных информационных ресурсов

Сагун Федор «Космос»

Касаткин Максим «Space»

Игнатьев Александр «Природные явления»

Каюмов Михаил «Кавказ»

---



# Сагун Фёдор Космос



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



Космос

Космос – это почти идеальный вакуум, безвоздушное пространство. Космос – это не пустота: он пронизан различными излучениями, а также содержит частицы газа, пыли и другой материи.

С Земли мы можем наблюдать планеты, звезды и галактики, которые находятся в пределах 46,5 миллиардов световых лет в любом направлении от нашей планеты. Эта часть космоса называется обзримой Вселенной. Предполагаемый возраст Вселенной составляет от 11,4 до 13,8 миллиардов лет.

### Где начинается космос?

Космос – это все, что находится за пределами условной линии, отделяющей Землю от космического пространства. Есть разные способы определить, где именно начинается космос. Наиболее универсальной точкой отсчета является линия Кармана, которая

**Описание:** Сайт написан самостоятельно на языках программирования. Сайт предназначен для представления полученных навыков, отработки мастерства.

**Ссылка на работу:** <https://sites.google.com/view/cosmosilon>

# Касаткин Максим Space



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



sites.google.com/view/space196/главная-страница

Календарь Яндекс Доступность сайта Декодер коротких...



GALAXY

Главная страница

Расписание

Новостная рассылка



## SPACE

Космическое пространство - относительно пустые участки Вселенной, которые лежат вне границ атмосфер небесных тел. Космос не является абсолютно пустым пространством: в нём есть, хотя и с очень низкой плотностью, межзвёздное вещество, космические лучи и электромагнитное излучение, а также гипотетическая тёмная материя.



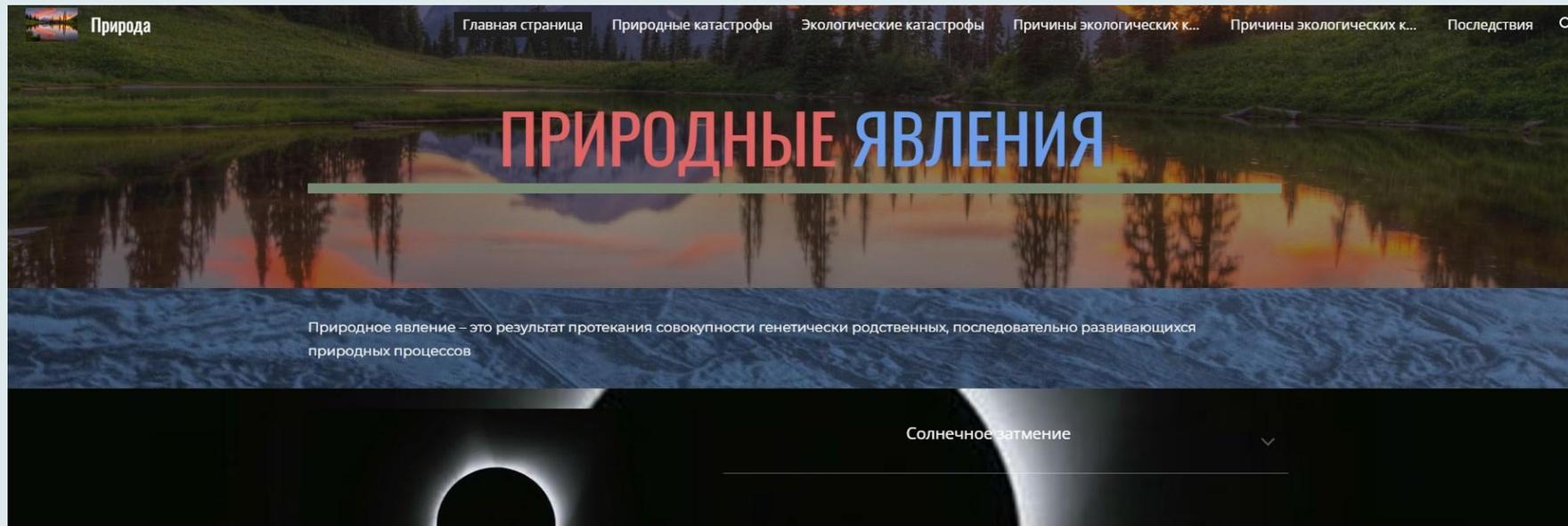
**Описание:** Сайт написан самостоятельно на языках программирования. Сайт предназначен для представления полученных навыков, отработки мастерства.

**Ссылка на работу:** <https://sites.google.com/view/space196>

# Игнатъев Александр Природные явления



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Сайт написан самостоятельно на языках программирования. Сайт предназначен для представления информации про природные явления и катастрофы.

**Ссылка на работу:**

<https://sites.google.com/view/yavleniyavpriode>

# Каюмов Михаил Кавказ



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



**Описание:** Сайт написан самостоятельно на языках программирования. Сайт предназначен для представления информации про Кавказ. Ознакомление с другими уголками России. Показать как прекрасна наша земля и жизнь на ней.

**Ссылка на работу:** <https://sites.google.com/view/faktikavkaz>

Преподаватель: Алдошкина Татьяна Юрьевна

---

## **Основы информационных технологий**

При освоении курса дети учатся:

- Понимать основы современных технологий сбора, обработки и представления информации.
  - Использовать современные информационно-коммуникационные технологии включая пакеты прикладных программ, для сбора обработки и анализа информации.
  - Оценивать программное обеспечение и перспективы его использования с учетом решаемых задач.
  - Осваивать навыки работы с текстовыми и графическими редакторами, электронными таблицами, базами, работы в сети Интернет.
- 



# Серова Анастасия

## «Как пользоваться PowerPoint»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Название работы:**  
инструкция «Как  
пользоваться PowerPoint»

**Описание работы:**  
инструкция создана в  
программе Microsoft  
Word.

**Ссылка на работу:**  
<https://disk.yandex.ru/d/mZtc6oFa5QEXeA>

Содержание	
<h1>Как пользоваться PowerPoint</h1> <p>Выполнила ученица: Серова Анастасия</p>	<a href="#">Что такое PowerPoint?</a>
	<a href="#">Что есть в PowerPoint?</a>
	<a href="#">Интерфейс приложения</a>
	<a href="#">Скрытые возможности PowerPoint</a>
	<a href="#">PowerPoint Designer</a>
	<a href="#">Сохранение презентации.</a>
	<a href="#">Редактирование и сортировка слайдов.</a>
	<a href="#">Анимация в процессе смены слайдов</a>
	<a href="#">Начало работы в Microsoft PowerPoint</a>
	<a href="#">Создание и удаление слайдов, настройка шаблона</a>
	<a href="#">Изменение внешнего вида слайдов</a>
	<a href="#">Работа с текстовой составляющей</a>
	<a href="#">Работа с диаграммами, графиками и таблицами</a>

Яшкова Светлана

«Как пользоваться Microsoft Excel»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ

## Название работы:

Инструкция по работе в  
Microsoft Excel

## Описание работы:

инструкция создана в  
программе Microsoft Word.

## Ссылка на работу:

<https://disk.yandex.ru/d/CHsmR7n50cynqw>

# Инструкция по работе в Microsoft Excel

Выполнила ученица 5 класса Яшкова Светлана

СОДЕРЖАНИЕ

[Общие Данные](#)  
[Запуск Microsoft Excel](#)  
[Общие сведения о книгах и листах Microsoft Excel](#)  
[Элементы экрана](#)  
[Строка меню](#)  
[Перемещение и прокрутка внутри листа](#)  
[Переход на другой лист книги](#)  
[Создание, закрытие и сохранение файлов](#)  
[Ввод и форматирование данных](#)  
[Ввод данных](#)  
[Именованные содержимого ячейки](#)  
[Очистка ячеек](#)  
[Вычисления в таблицах данных](#)  
[Ввод формул, содержащей функцию](#)  
[Элементарная сортировка данных](#)  
[Графическое представление данных таблиц](#)  
[Работа с диаграммами](#)  
[Основные термины](#)  
[Элементы диаграмм](#)  
[Создание диаграмм](#)  
[Создание таблицы данных и диаграммы](#)  
[Изменение типа диаграммы](#)  
[Использование рисунков в диаграммах](#)  
[Работа со списками](#)  
[Понятие списка](#)  
[Сортировка](#)  
[Вычисление итоговых данных в списках](#)  
[Графическое представление данных списка](#)  
[Использование фильтров](#)  
[Графическое представление фильтрованных данных](#)  
[Работа с формулами и функциями](#)  
[Логические выражения](#)  
[Шаблоны](#)  
[Защита ячеек, листов и рабочей книги](#)  
[Снятие защиты листа](#)  
[Защита книги с помощью пароля](#)

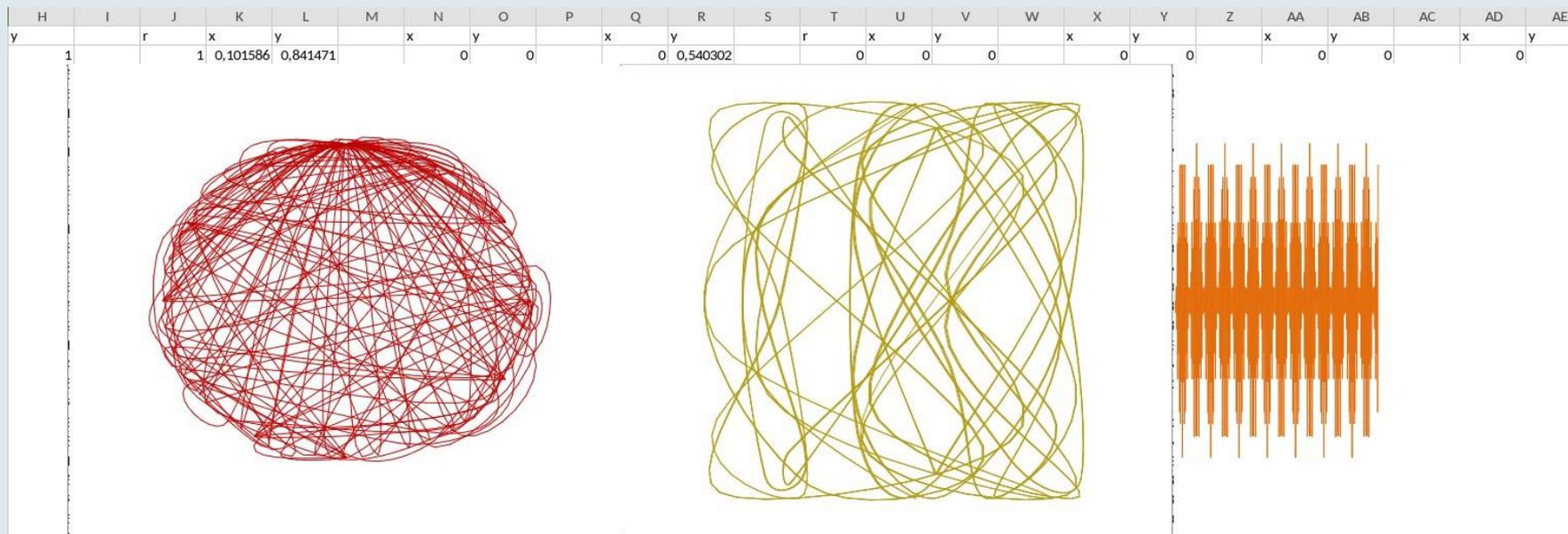
1

2

# Мыйня Марк. Рисование графиками



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Название работы:** Рисование графиками

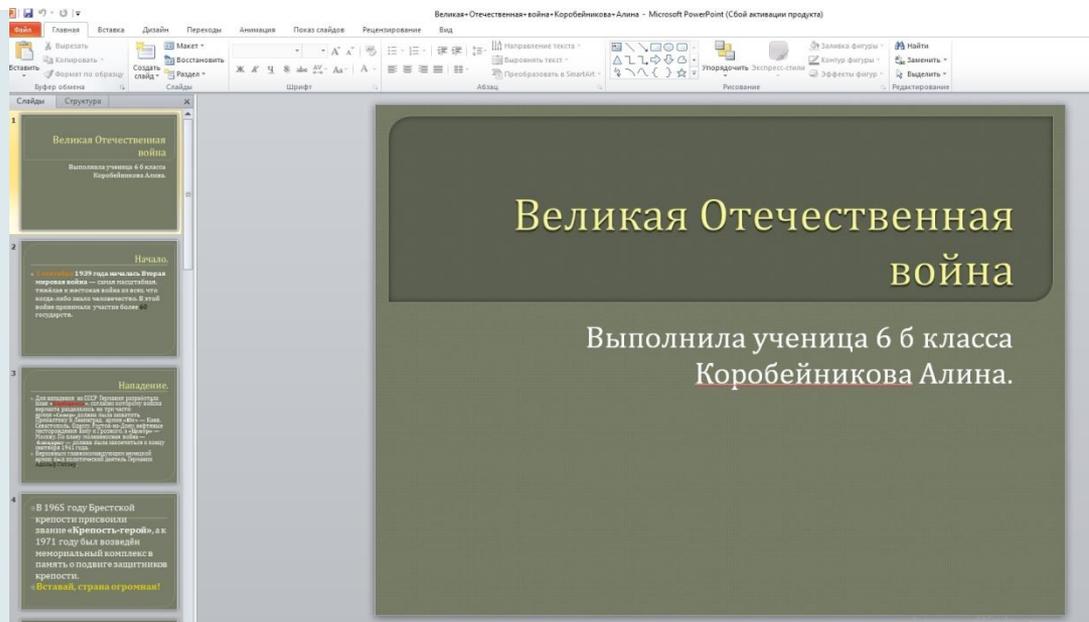
**Описание работы:** работа выполнена в программе Microsoft Excel. Цель - показать как, зная основы информационных технологий и математики, можно создать шедевры красоты.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/NAJyqvxcAXcNqw>

# Коробейникова Алина Презентация ВОВ



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** работа в программе - Microsoft PowerPoint

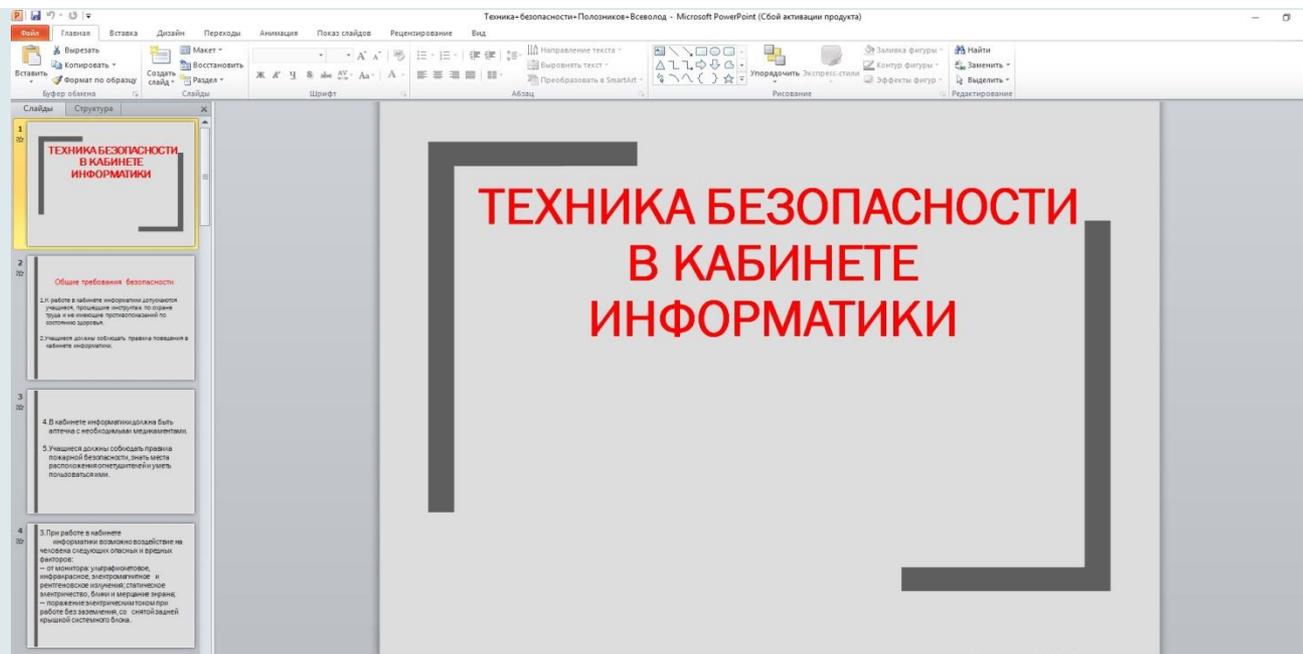
**Ссылка на работу:**

<https://disk.yandex.ru/i/3jpIdvxFLmXiBw>

# Полозников Всеволод Презентация



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** работа в программе - Microsoft PowerPoint

**Ссылка на работу:**

<https://disk.yandex.ru/d/aSOpUqvLmX-hvg>

# Черепанов Даниил Презентация «Народы России»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



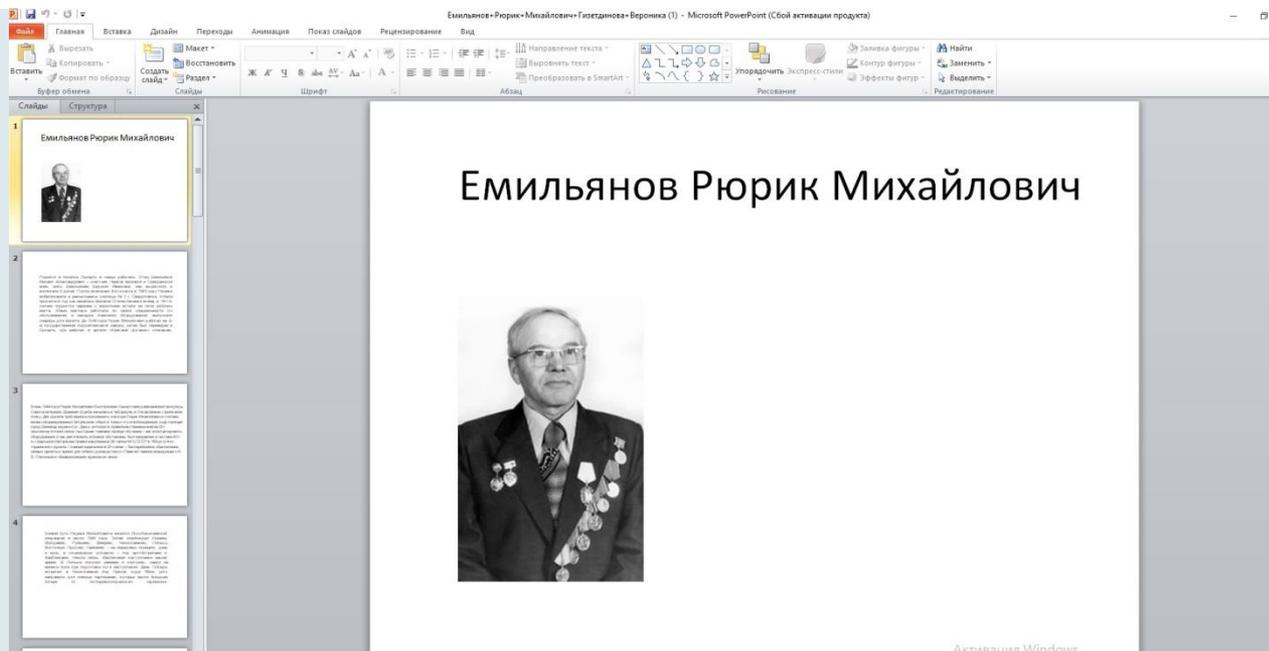
**Описание:** работа в программе - Microsoft PowerPoint.  
Поделится информацией о людях которые проживают в РФ и национальных костюмах.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/d/1cp8wHsaSusNNg>

# Гизетдинова Вероника Презентация



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** работа в программе - Microsoft PowerPoint.  
Презентация про дедушку - гордость семьи.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/d/Xs33-COZxFdVeA>

# Волосов Севастьян Приглашение на фестиваль



**INET**  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



Муниципальная сетевая компьютерная школа НТГО

ТОЧКА РОСТА

Министерство просвещения Российской Федерации

ПРИГЛАШАЕТ НА ФЕСТИВАЛЬ

**INET School**

27.05.2023Г

В 10:00

МАОУ НТГО СОШ №3

python

WEB

HTML5

CSS3

JavaScript

Активация Windows

Образование Национальные Проекты России

The poster features a central white background with blue and red text. It includes logos for the Ministry of Education, INET School, and 'Point of Growth'. The event details are prominently displayed in large, colorful fonts. At the bottom, there are icons representing various educational and technological fields like programming (Python, JavaScript, CSS, HTML) and a laptop with a globe.

**Описание:** работа в программах - Microsoft Word, Paint.

**Ссылка на работу:**

<https://disk.yandex.ru/i/wRageGcckmzRPQ>

# Третьяков Трофим

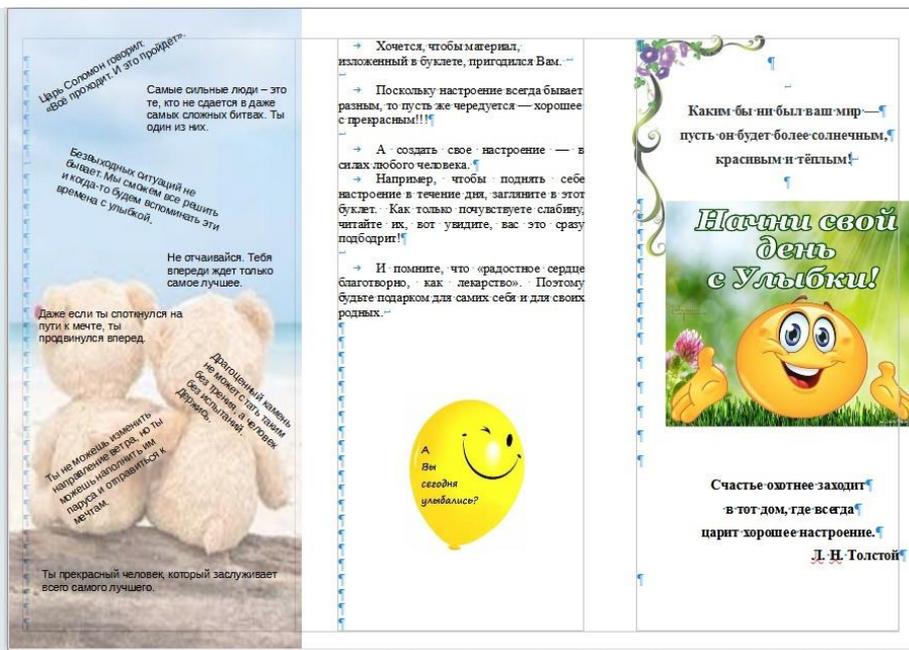
## Буклет «Хорошее настроение»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



**Описание:** работа в программе - Microsoft Word. Буклет для поднятия настроения.

**Ссылка на работу:**

[https://disk.yandex.ru/d/7Z\\_1YAAWaviSvQ](https://disk.yandex.ru/d/7Z_1YAAWaviSvQ)

Преподаватель: Кондурова Анна Сергеевна

## **Основы информационных технологий**

Селиванова Вероника. Приглашение

Мелькова Алина. Приглашение

Лазарев Николай. Приглашение

Полозова Дарья. Приглашение

Наумова Кристина. Презентация «Подводный мир»

Лазарев Николай. Конструирование объемных фигур

Петруненко Мария. Симметрия

Селиванова Вероника. Диаграммы

Шамина Софья. Кроссворд

Безрукова Милена. Аннотация



# Селиванова Вероника Приглашение на Фестиваль



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Power Point. Цель: применение умений и навыков использования инструментов программы Power Point для создания пригласительных открыток.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/am5VO4HI8Qfxvw>

# Мелькова Алина Приглашение на Фестиваль



**INET**  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Power Point. Цель: применение умений и навыков использования инструментов программы Power Point для создания пригласительных открыток.

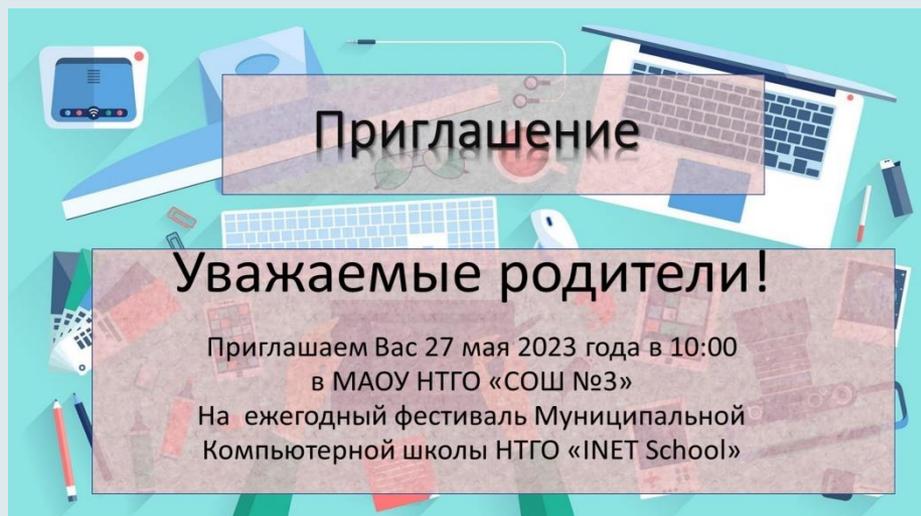
**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/d/cvSbsD2Bgm87mQ>

# Лазарев Николай

## Приглашение на Фестиваль



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Power Point. Цель: применение умений и навыков использования инструментов программы Power Point для создания пригласительных открыток.

**Ссылка на работу:** [https://disk.yandex.ru/i/79CFHJOgwIKO\\_A](https://disk.yandex.ru/i/79CFHJOgwIKO_A)

# Полозова Дарья Приглашение на Фестиваль



**INET**  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Power Point. Цель: применение умений и навыков использования инструментов программы Power Point для создания пригласительных открыток.

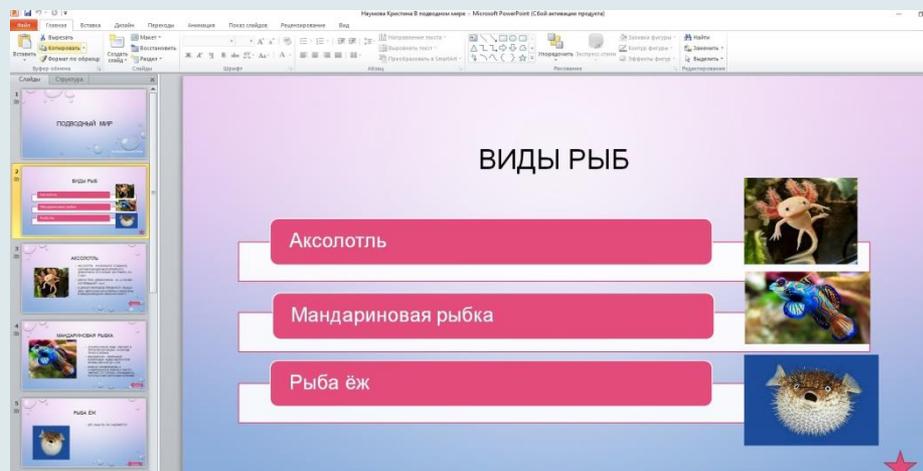
**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/LKLtZdQZxfQvsg>

# Наумова Кристина

## Презентация «Подводный мир»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Создание презентации с помощью Microsoft Office Power Point. Данная работа способствует закреплению умений работы с графической информацией в программе Power Point, развитию познавательного интереса к предмету «Информатика», умения планировать свою деятельность, развитию творческой активности учащихся.

**Ссылка на работу:** [https://disk.yandex.ru/d/NubrZXUCW\\_Mv0A](https://disk.yandex.ru/d/NubrZXUCW_Mv0A)

# Лазарев Николай

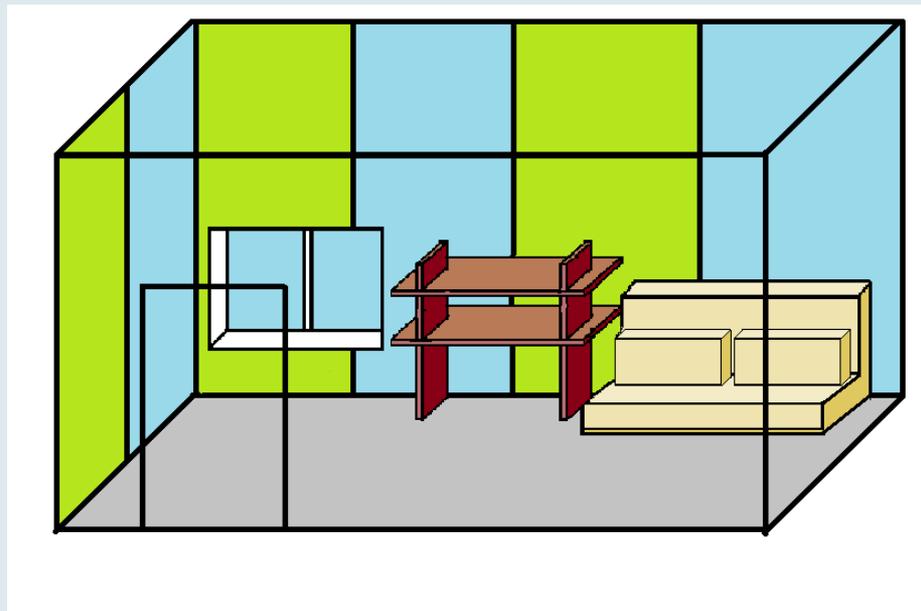
«Конструирование объемных фигур»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint. Цель: развитие творческого мышления средствами графического редактора.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/1kHqpjAsLsCygw>

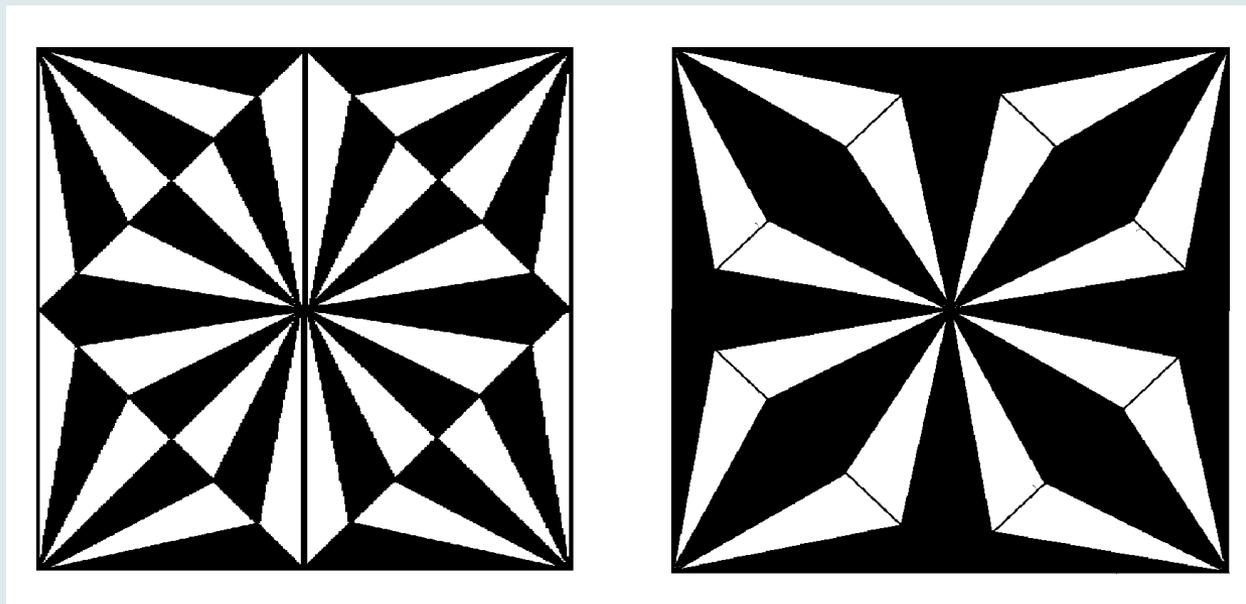


# Петруненко Мария

## Симметрия



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint. Цель: развитие творческого мышления средствами графического редактора.

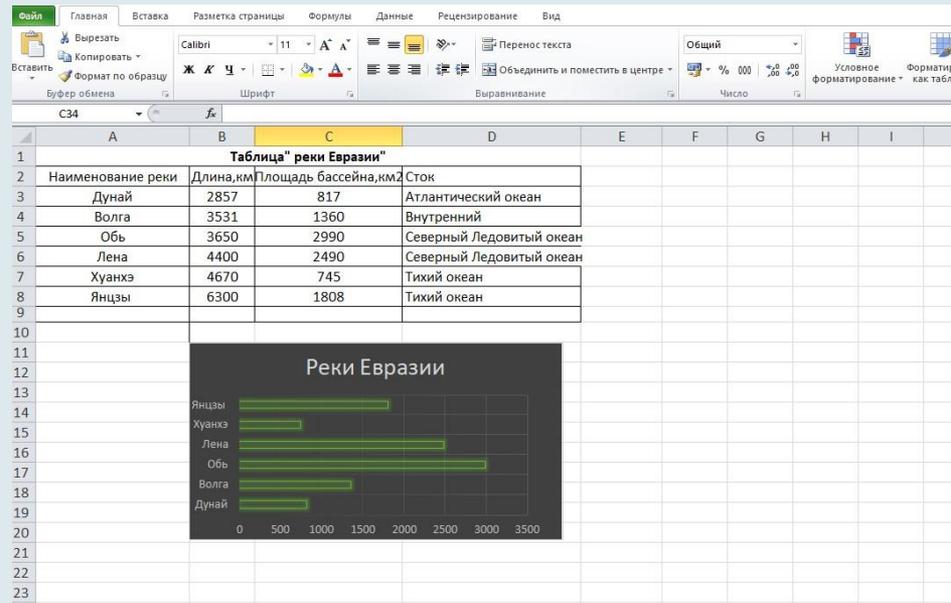
**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/kIJiaX9VF60ywA>

# Селиванова Вероника

## Диаграммы



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



- Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Excel. Цель:
- научиться производить вычисления с помощью формул;
  - расширить представление обучающихся о разнообразии наглядных форм представления информации;
  - сформировать умение создания столбчатых и круговых диаграмм.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/dY3oc9j1yDiqog>

# Шамина Софья

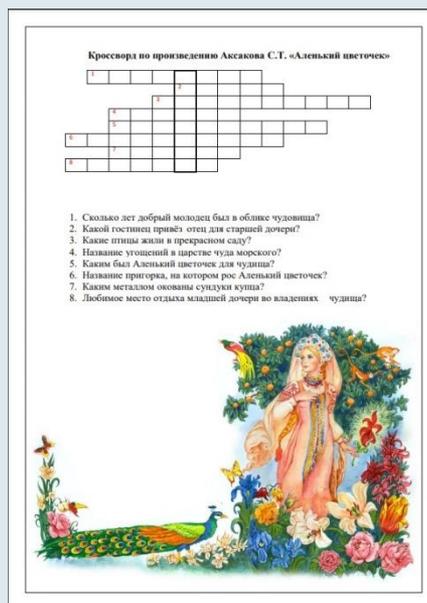
Кроссворд по произведению Аксакова С.Т. «Аленький цветочек»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Word.

Литературный кроссворд составлен по сюжету сказки Сергея Аксакова “Аленький цветочек”.

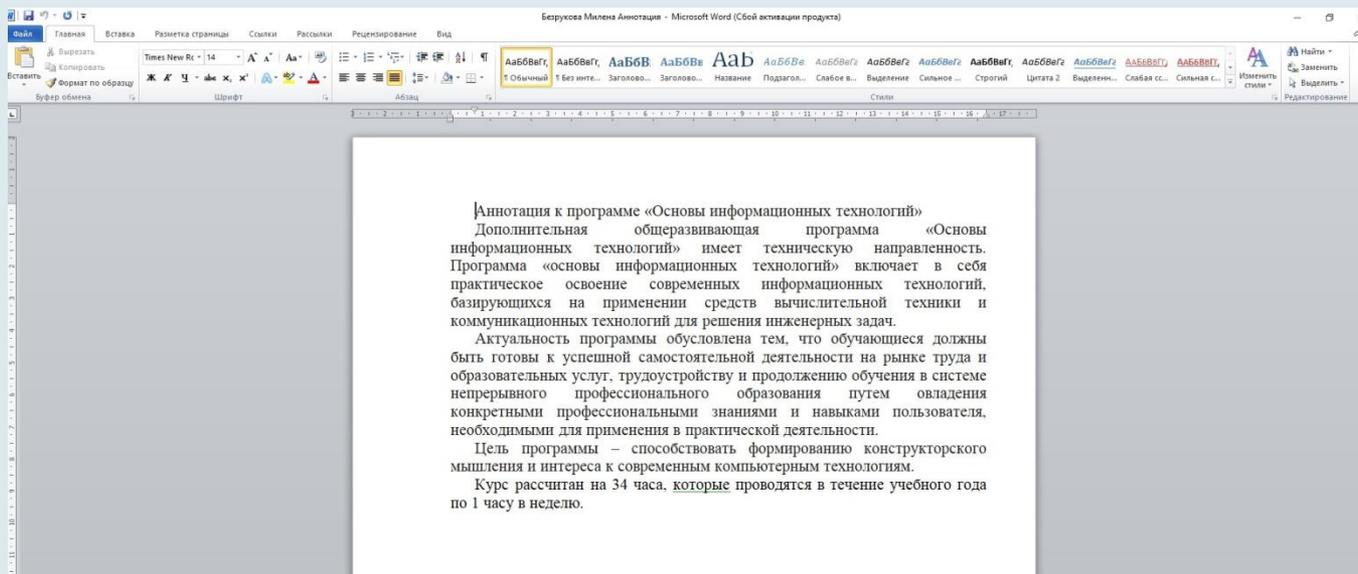
**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/i/TZFWT0IS3ZhL9w>

# Безрукова Милена

## Аннотация к программе



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью Microsoft office Word.

**Цель:** Практическое освоение навыков работы в текстовом редакторе Word

**Ссылка на работу:** [https://disk.yandex.ru/i/dvSE03GOvn\\_xYg](https://disk.yandex.ru/i/dvSE03GOvn_xYg)

Преподаватель: Степанова Ксения Петровна

---

## **Основы информационных технологий**

Низов Захар. Планеты

Степанова Екатерина. Солнечная система

Калинина Анастасия. Осьминог

Антонова Юлия. Пчелка

Овчинникова Владислава. Загадочный подводный мир

Кислицына Александра. Ягода малинка

Мамчич Екатерина. Пчелка

Низов Захар. Спанч Боб



# Низов Захар

## Планеты



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint 3D. За время работы над заданием Захар освоил инструменты редактора. Научился формировать трехмерное изображение, работать с цветом. Создавая рисунок, изучил особенности планет Солнечной системы.

**Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/4TBS/csRsPwcnt>



# Степанова Екатерина

## Солнечная система. Черная дыра



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint. За время работы над заданиями Катя освоила основные инструменты графического редактора. Научилась выполнять основные действия с объектами изображения, работать с цветом. Создавая рисунок, изучила особенности планет Солнечной системы.

- ▶ **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/oQ71/n8sskj1PM>
- ▶ <https://cloud.mail.ru/public/fWQs/crNkTbA9f>

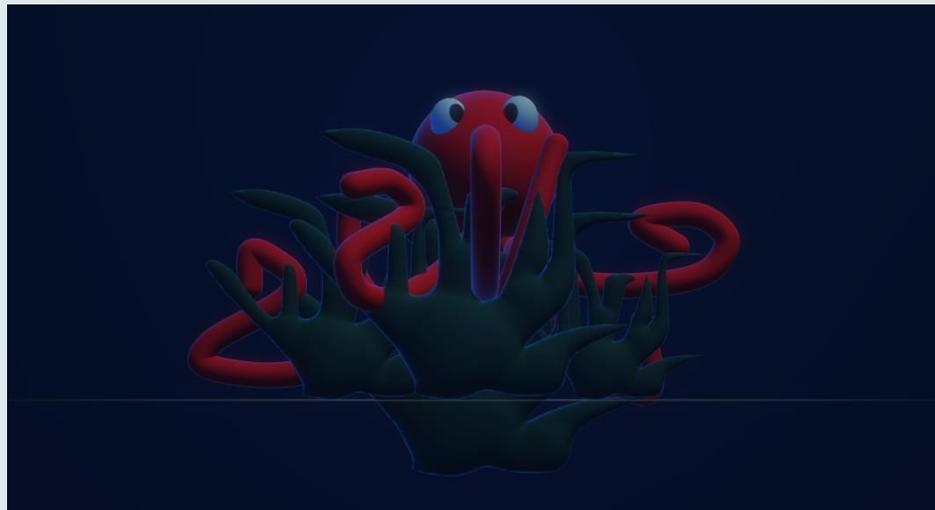


# Калинина Анастасия

## Осьминог



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint 3D. Работая над заданием, Настя научилась формировать готовое изображение из отдельных 3D объектов. Создала сюжетный рисунок, предварительно изучив особенности и строение осьминога.

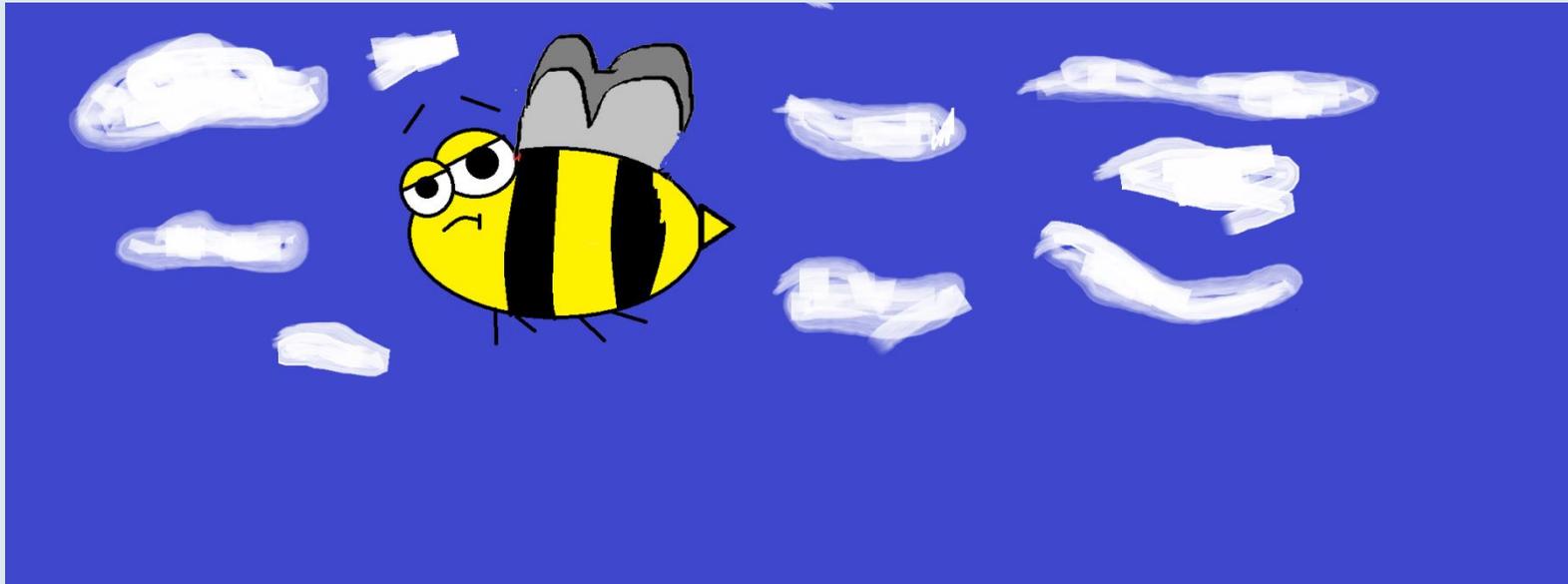
▶ **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/ymUw/wBjHjteUD>



# Антонова Юлия Пчелка



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint. Работая над заданием, Юля научилась формировать готовый мультипликационный объект. Создала сюжетный рисунок, предварительно изучив алгоритм создания рисунка.

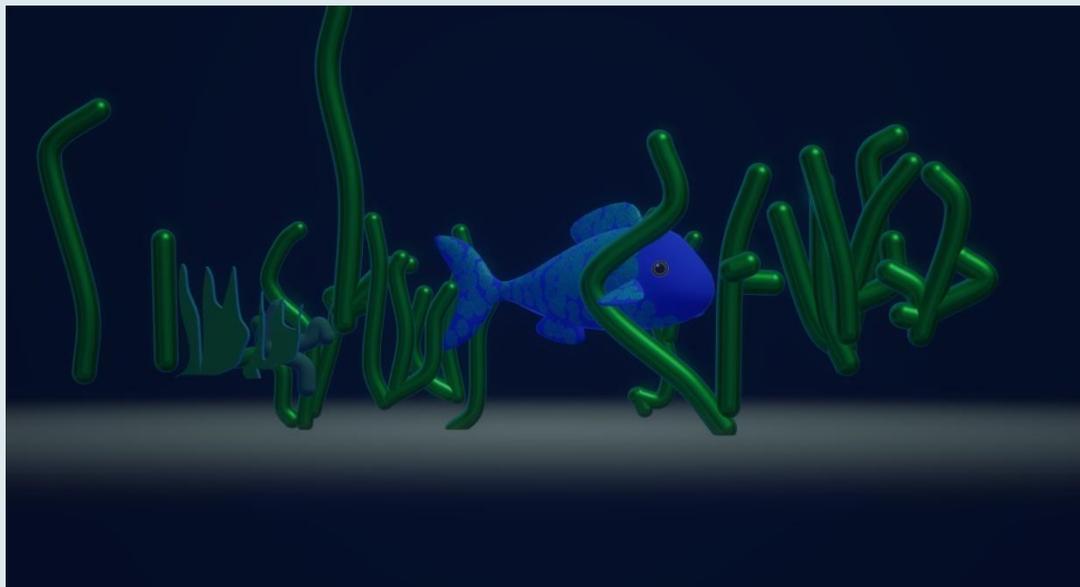
► **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/PnxP/gVsyTAhDP>

# Овчинникова Владислава

## Загадочный подводный мир



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES

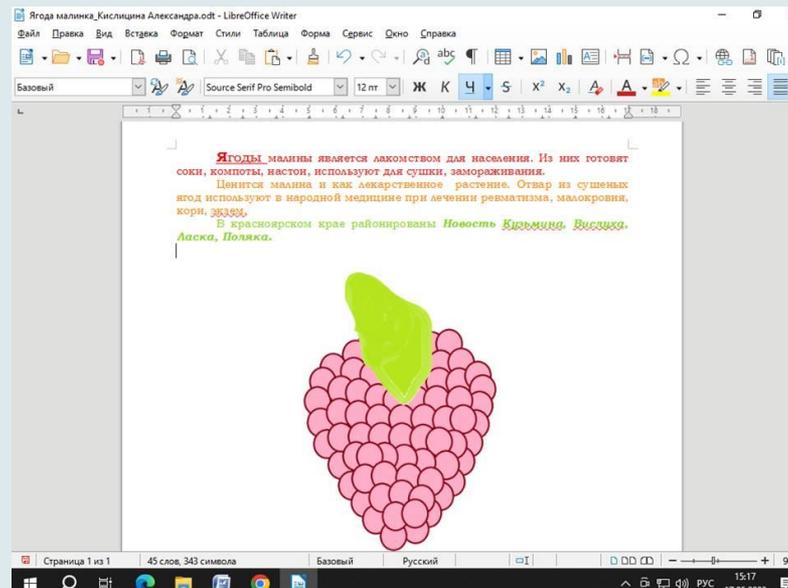


**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint 3D. Работая над заданием, Влада научилась рисовать сюжетный 3D рисунок. Продемонстрировала умение работать различными инструментами редактора и использовать его функционал.

► **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/jVms/Paib2ikaA>



# Кислицына Александра Ягода малинка

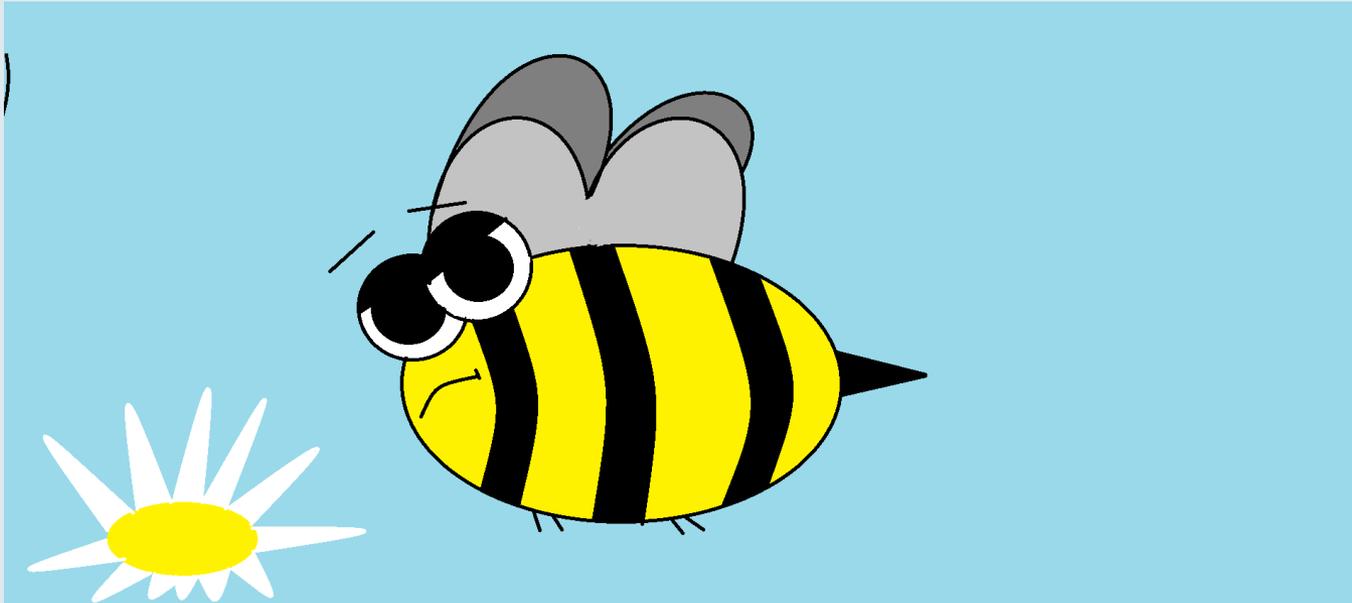


**Описание:** Данная работа создана с помощью текстового, графического редакторов MS Word, Paint. Работая над заданием, Александра научилась набирать, редактировать, форматировать текст в среде текстового редактора. Продемонстрировала умение работать с различными видами информации, использовать функционал текстового и графического редакторов.

- ▶ **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/efCt/jnQLb5JCA>

# Мамчич Екатерина

## Пчелка



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint. Работая над заданием, Катя научилась формировать готовый мультипликационный объект. Создала сюжетный рисунок, предварительно изучив алгоритм создания рисунка.

► **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/9vSV/71zqpTDgm>

# Низов Захар Спанч Боб



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Данная работа создана с помощью графического редактора Paint 3D. За время работы над заданием Захар, освоил инструменты редактора. Научился формировать трехмерное изображение, работать с цветом.

► **Ссылка на работу:** <https://cloud.mail.ru/public/aoij/dqoJ7wp6t>



Преподаватель: Большагин Артём Андреевич

## **Основы алгоритмизации и программирования**

Хакимова Виктория. Игра «Первое сентября»

Фита Данил. Эмуляция работы семисегментного табло

Боханов Роман. Игра «Кот Ярик в космосе»

Строкин Елисей. Игра «Balloon Clicker»

## **Программирование микроконтроллеров**

Ларионовы Влад и Вадим



# Хакимова Виктория

## Игра «Первое сентября»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** игроку нужно ловить буквы, падающие сверху вниз. Используются такие элементы, как передача сообщений между спрайтами и сценой, функции, условия и циклы, вычисление скорости падения букв и частота их появления привязаны к переменной сложности

**Ссылка на работу:**

<https://disk.yandex.ru/d/M6MC1MnqLJN0WA>



# Фита Данил

Эмуляция работы семисегментного табло



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** В проекте происходит отрисовка текущего времени в формате ЧЧ:ММ:СС в стилистике работы семисегментных индикаторов. В реализации использованы такие возможности Python 3, как импорт системных библиотек, создание собственных библиотек и функций (отрисовка цифр построчно, рекомбинация строк и символов для получения ascii-art изображения текущего времени).

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/d/uuA3YF7xatmVyw>



# Боханов Роман

## Игра «Кот Ярик в космосе»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ

**Описание:** Компьютерная игра, сделанная в среде Scratch 3. В работе использованы такие элементы программирования, как циклы, условия, события, передача сообщений, созданы функции для управления игровым процессом. С учетом особенностей среды Scratch, обучающиеся сразу знакомятся с принципами ООП в упрощенной форме.

**Ссылка на работу:** [https://disk.yandex.ru/d/s\\_h2HuwlMLIT6A](https://disk.yandex.ru/d/s_h2HuwlMLIT6A)



# Строкин Елисей

## Игра «Balloon Clicker»



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



**Описание:** Компьютерная игра, сделанная в среде Scratch 3. В работе использованы такие элементы программирования, как циклы, условия, события, передача сообщений, созданы функции для управления игровым процессом. С учетом особенностей среды Scratch, обучающиеся сразу знакомятся с принципами ООП в упрощенной форме.

**Ссылка на работу:** <https://disk.yandex.ru/d/LiPFjeBcQP4hZA>



# Ларионовы Влад и Вадим

Тренажер перевода из двоичной в десятичную систему числений



INET  
school  
INNOVATIVE  
EDUCATIONAL  
TECHNOLOGIES



ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ

**Описание:** Тренажер для предмета информатика, сделанный на базе популярной платы Arduino Uno R3 (микроконтроллер ATmega328P). Разработка подобных решений позволяет серьезно прокачать навыки как в электронике (физике), так и в информатике, как в части приобретения навыков программирования, так и в отработке переводов чисел между системами счисления

